Разработать приложение - система набора персонала Campus.

**Аннотация**: Сейчас нужно также понять, почему именно сейчас корпорация начинает уделять большое внимание набору кампусов. В сегодняшнем мире это война. Война для найма подходящего таланта. В данном проекте четыре модуля

**Администратор**.

Администратор, пользователи этого типа будут в основном управлять администрированием приложения. Администратор может создавать учетные записи студентов и обрабатывать многие другие операции. Администратор - единственный человек, который может активировать или деактивировать учетную запись любого типа.

Только администратор может просмотреть критерии приемлемости компании для процесса найма, а затем отправить. Только это может принять или отклонить посещение компаний. Администратор может обрабатывать многие другие процессы.

**СОР**

СОР является сотрудником по обучению и размещению, на который администратор может отправлять почту о посещении компаний и их требованиях. СОР может просмотреть уведомление и отправить ученику после получения резюме, тогда СОР может выбрать подходящего ученика в соответствии с требованиями компании. СОР также может отправлять другие уведомления ученику.

**Студент**

Студент является основной частью системы, и он может быть зарегистрировано администратором, и ученику предоставляется уникальный идентификатор. С помощью этого уникального студента Id можно войти в систему. Затем студент может редактировать свою информацию о профиле, академическую информацию и просматривать свое резюме.

Они также могут изменить свой пароль. Уведомление отображается на странице студента о посещении компаний. Студент может отправить свои резюме «сотруднику по обучению и размещению» для проверки его соответствия требованиям компании.

**Компания**

Компания может зарегистрироваться самостоятельно. А затем заполните профиль своей компании. Этот модуль может указывать все критерии приемлемости, согласно которым ученик может быть выбран для новой вакансии. После этого проводится тест компанией, и отображается последний выбранный студент.

**Необходимо реализовать следующие модули:**

1. Администратор
2. СОР (Сотрудником по обучению и размещению)
3. Студент
4. Компания

**Общие требования к проекту:**

1. **В качестве БД использовать XML файлы.**
2. **Каждый модуль должен быть отдельной библиотекой, ничем не связанной между собой.**
3. **В случае создания машины/останова/пользователя и т.д. должно происходить редактирование XML файла, в случае отсутствия данного файла создание.**
4. **В проекте должны быть использованы следующий функционал ООП:**
   1. **Наследование**
   2. **Интерфейсы**
   3. **Свойства**
   4. **Возможно Делегаты**
   5. **Коллекции**
   6. **Выбрать где использовать структуры где классы**
   7. **Обработка исключений**

1. Что означает модификатор virtual?
2. Чем отличается event от delegate?
3. Поддерживает ли C# множественное наследование?
4. Кому доступны переменные с модификатором protected на уровне класса?
5. Наследуются ли переменные с модификатором private?
6. Опишите модификатор “protected internal”
7. Что такое интерфейс класса?
8. Какая разница между классами System.String и System.Text.StringBuilder?
9. Назовите отличия между интерфейсом и абстрактным классом?
10. Можно ли хранить разные типы данных в объекте класса System.Array?